

Turn Red **Yellow** and Blue

v3.1 20201128

Manual de instrucciones

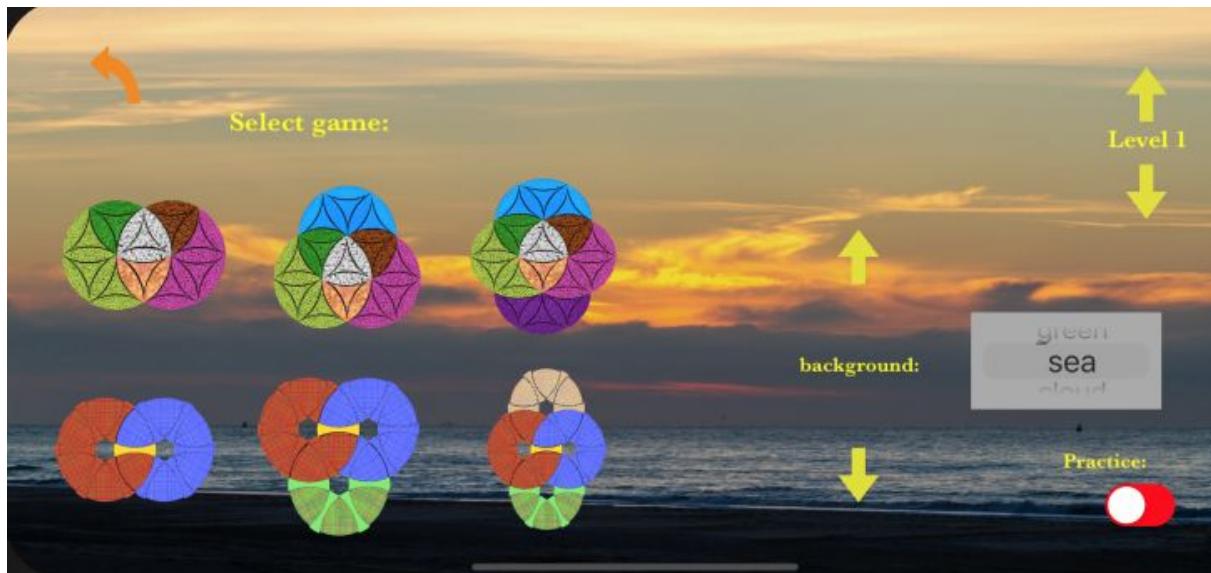
Objetivo del juego	1
El juego	2
El botón de INICIO	2
El botón AYUDA	3
El botón AJUSTES	4
Explicación de las pantallas.	5
Construcción de los círculos	7
Practica moda	9

Objetivo del juego

El objetivo del juego es lograr el objetivo (el estado original de los círculos) girando los círculos. El rompecabezas y el objetivo aparecen cuando se presiona el botón de Inicio. El juego se puede jugar en todos los niveles de dificultad en las tres variantes (2, 3 o 4 círculos)

El juego

Después de abrir la aplicación, se muestra la pantalla de inicio:



Los botones en la pantalla de inicio son:

1. El botón START en la esquina superior izquierda
2. El botón AYUDA en la ronda derecha
3. El botón AJUSTES en la parte inferior izquierda



El botón de INICIO

Con el botón INICIAR se abre el juego o el rompecabezas y se muestra el campo de juego.

El botón CONFIGURACIÓN se usa para abrir la ventana de configuración para cambiar las propiedades del juego, como la dificultad (Nivel), seleccionar el modo de práctica y seleccionar un juego con 2, 3 o cuatro círculos.



El botón AYUDA

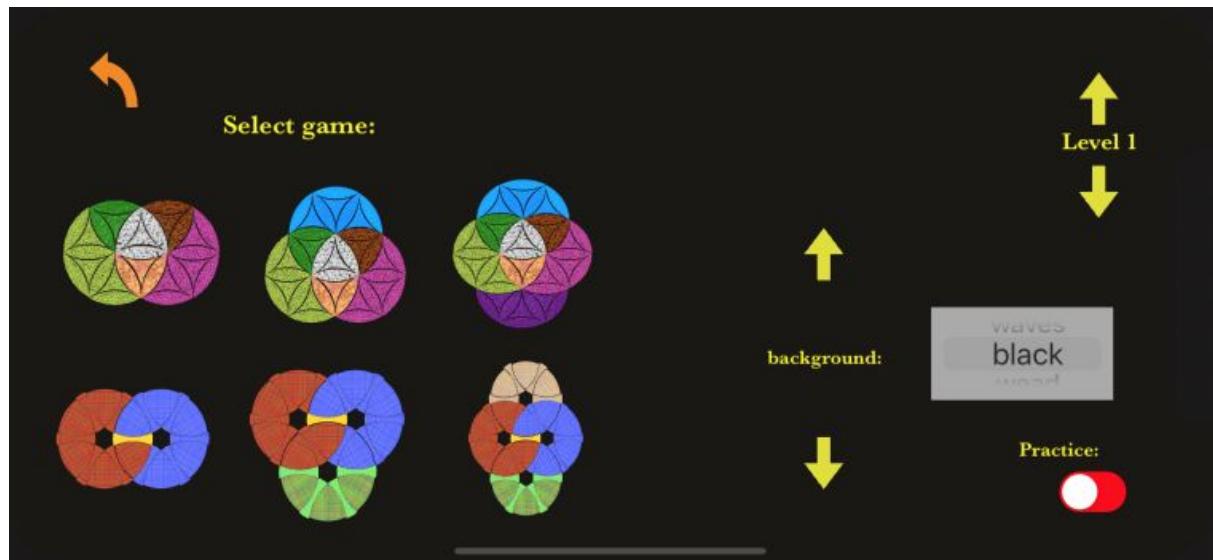
El botón AYUDA abre el manual (como puede ver)

Después de presionar el botón INICIO, se muestra la siguiente pantalla:



El botón AJUSTES

Después de presionar el botón SET, se muestra la siguiente pantalla:



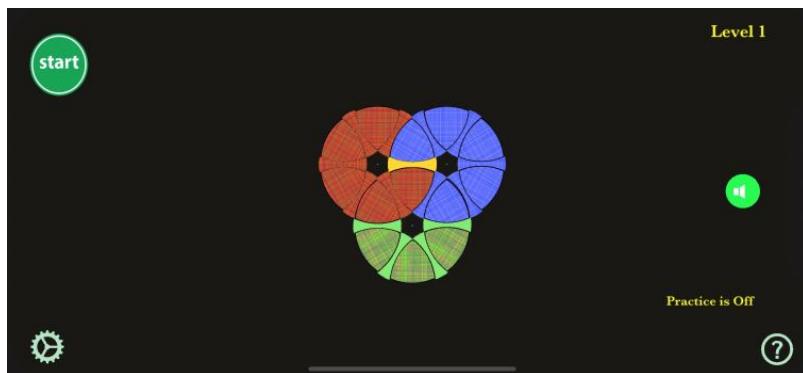
El botón CONFIGURACIÓN abre la ventana de configuración, donde se pueden realizar las siguientes elecciones:

- el nivel de dificultad (nivel)
- la variante del juego (2, 3 o 4 círculos)
- jugar el juego en modo práctica
- Comprar el juego completo o restaurar la compra (desbloquear)

Explicación de las pantallas.

Después de presionar el botón INICIO, se muestra el campo de juego.

Aquí se va a jugar el juego. Ver más abajo: "El juego"



Después de presionar el botón SETTINGS, se muestra la siguiente pantalla:



Las siguientes opciones se pueden hacer en esta pantalla:

- La variante del juego: presionando el número deseado de círculos.
Nota: cuantos más círculos, más difícil será el juego. Se recomienda jugar primero con la variante de 2 círculos.
- El nivel: el nivel de dificultad se selecciona presionando la flecha hacia arriba o hacia abajo. Cuanto mayor es la dificultad, más círculos giran al comienzo.
- El modo de ejercicio: el modo de ejercicio se puede activar o desactivar deslizando el interruptor. Para tener una idea del juego, se recomienda jugar primero varios juegos en modo práctica.
- Comprar el juego completo o restaurar la compra (desbloquear)
- La "X" en la parte superior izquierda cierra la pantalla de configuración.

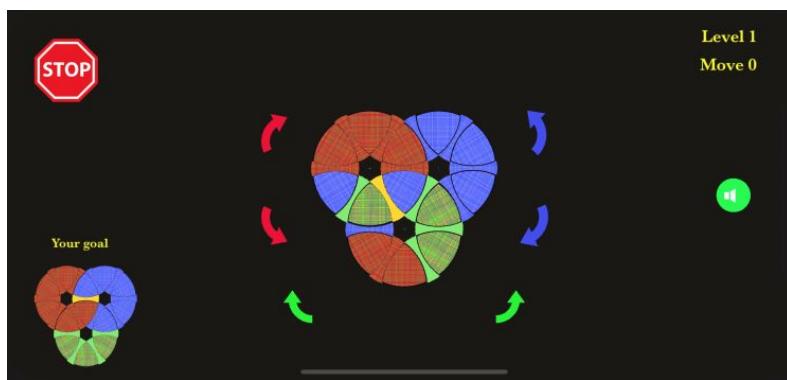
El funcionamiento del juego:

El campo de juego muestra:

- el rompecabezas (los círculos en el medio) con las flechas correspondientes.
- el objetivo (los círculos en la parte inferior izquierda)



- la bandera blanca (para detener el juego). Esto a veces es aconsejable si está demasiado lejos del punto de partida y aún no ha alcanzado la meta (aproximadamente 30 turnos).
- el texto "inténtalo de nuevo" (para volver a jugar el mismo juego)
- en qué nivel juegas y con qué frecuencia jugaste
- si el "modo de práctica" está activado o desactivado.



Los círculos se giran con las flechas.

Cada color de círculo tiene 2 flechas en el mismo color que el círculo original (ver objetivo):

- 1 para girar el círculo en el sentido de las agujas del reloj (derecha)
- 1 para girar el círculo en sentido antihorario (izquierda)

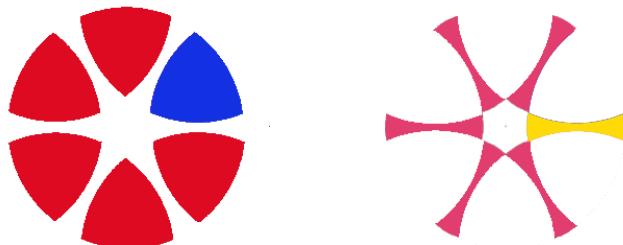
Para lograr el objetivo, los círculos se giran presionando las flechas.

En el ejemplo a continuación (pantalla izquierda), el círculo verde con la flecha verde derecha gira 1 paso en el sentido de las agujas del reloj, lo que da el siguiente resultado (pantalla derecha):



Construcción de los círculos

Los círculos constan de 6 triángulos de colores (redondeados) y 6 separadores:



En este caso, el "círculo" consiste en 5 triángulos rojos y 1 triángulo azul.

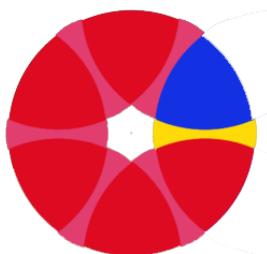
En un juego con 2 círculos, estos están formados por un número (0 - 5) de triángulos rojos y un número (0 - 5) de triángulos azules, donde el número total de triángulos por círculo siempre es 6.

Los separadores están entre los triángulos y siempre son de color más claro que el triángulo.

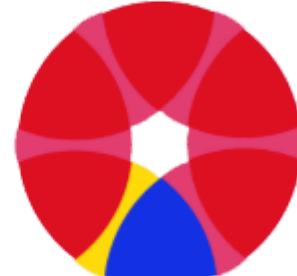
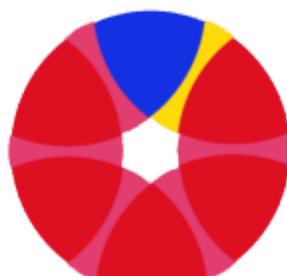
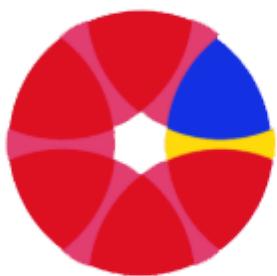
En cada juego hay 1 separador amarillo.

Entonces, incluso un juego con tres o cuatro círculos solo tiene 1 separador amarillo.

Los triángulos y el separador juntos forman el "círculo":



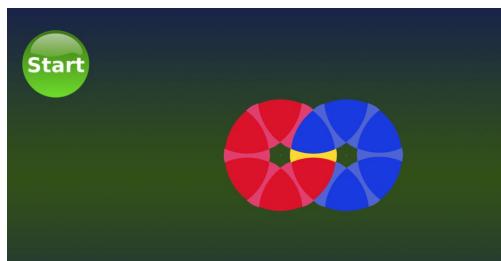
Cada círculo se puede girar en sentido horario y antihorario:



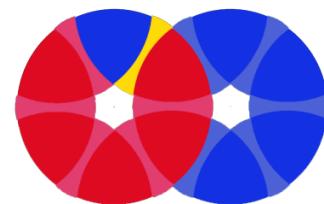
Cuando se gira un círculo, se giran todos los triángulos y separadores.

Qué sucede cuando se giran los círculos:

Veamos la variante de 2 círculos antes de que comience el juego:



Pantalla 1: situación inicial



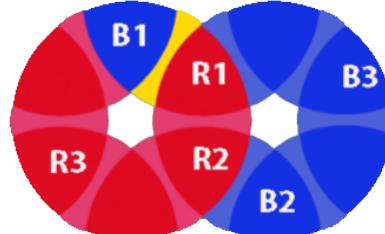
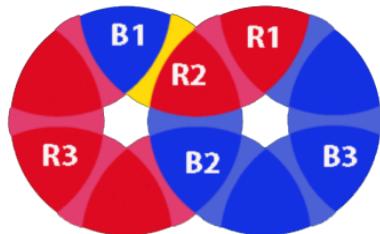
Pantalla 2: situación después del inicio

Situación inicial

Los círculos izquierdo y derecho comparten 1 triángulo rojo, 1 triángulo azul y el separador amarillo.

Al presionar el botón INICIAR en este ejemplo simple, el círculo izquierdo se gira 1 paso hacia la izquierda, para hacer el rompecabezas.

Debajo de la situación que se puede resolver con dos pasos:



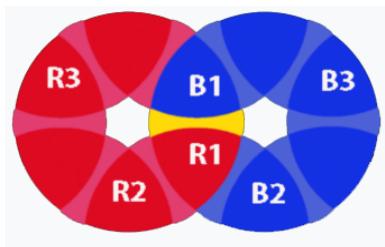
Rompecabezas de situación inicial: situación después del turno con la flecha azul superior:

Tomamos este ejemplo como la situación inicial del rompecabezas (algunos triángulos están etiquetados para mayor claridad).

Ahora el círculo derecho se gira hacia la izquierda presionando la flecha azul superior.

R1, R2, B2 y B3, incluidos todos los separadores y otros triángulos del círculo derecho, ahora se han movido. En la situación inicial, B2 estaba dividido por los dos círculos. En la segunda situación, es solo una parte del círculo derecho.

Para resolver el rompecabezas, el círculo izquierdo se gira 1 paso en el sentido de las agujas del reloj.



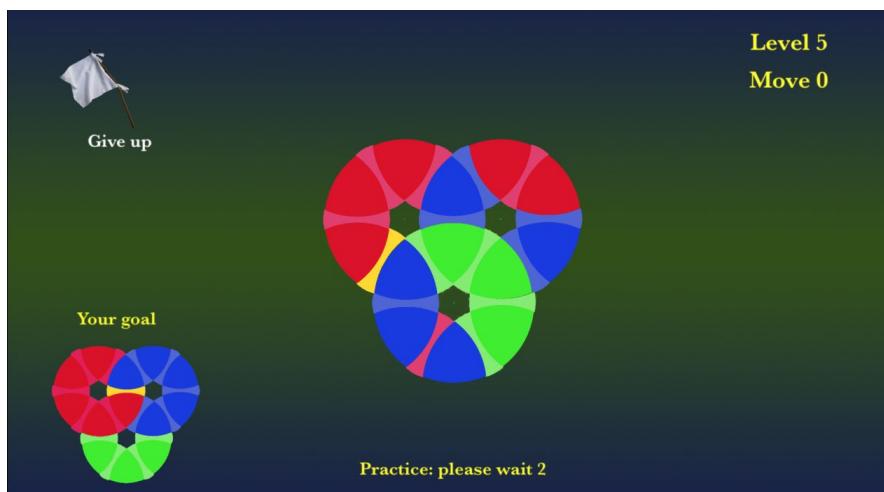
El triángulo rojo R2 ahora es parte del círculo izquierdo. B1, R1 y el separador amarillo ahora están divididos por ambos círculos.

Practica moda

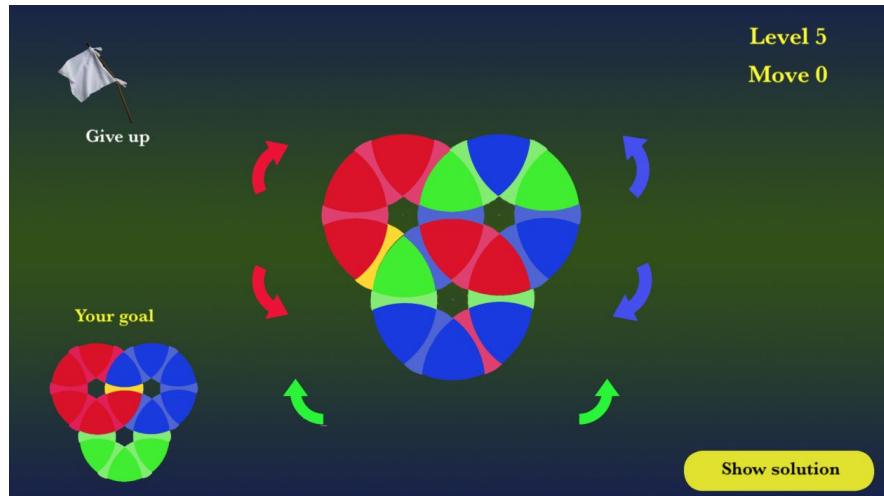
como se mencionó anteriormente, el modo de práctica se puede activar en la pantalla de configuración.

Esto se puede hacer con el interruptor en la parte inferior derecha de la pantalla. Para familiarizarse con el juego, se recomienda resolver primero varios acertijos en el modo de práctica.

A diferencia de cuando el modo de práctica está desactivado, después de presionar el botón INICIO, el rompecabezas no se mostrará de inmediato. Desde la situación inicial, se muestran todos los pasos necesarios para completar el rompecabezas. Aparecerá un texto "practica por favor espera" seguido de la cantidad de pasos necesarios para completar el rompecabezas.



Cuando finaliza el rompecabezas, aparece un botón adicional con "MOSTRAR SOLUCIÓN" en la parte inferior derecha.



Cuando se presiona el botón "MOSTRAR SOLUCIÓN", el rompecabezas revertirá todas las acciones que ya haya realizado. Después de esto, todos los pasos se muestran lentamente para resolver el rompecabezas. Luego aparece un botón de inicio, mediante el cual puede resolver un nuevo rompecabezas.

¡BUENA SUERTE!