

Turn Red Yellow and Blue

v3.1 20201128

Bedienungsanleitung

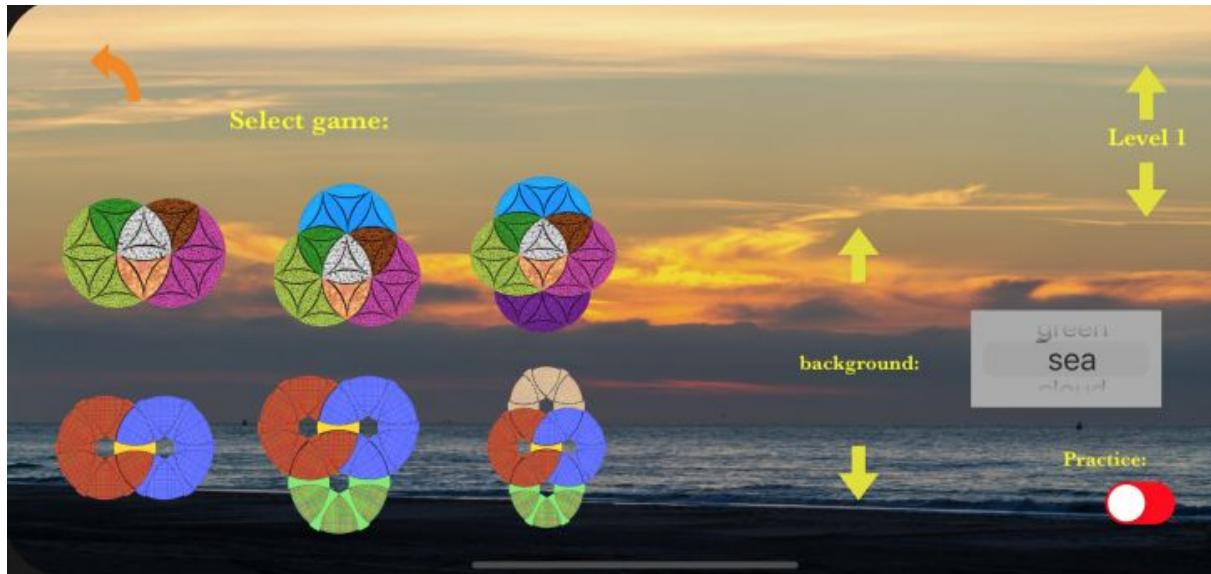
Ziel des Spiels	1
Das Spiel	2
Die START-Taste	2
Die HILFE-Taste	3
Die Taste EINSTELLUNGEN	4
Erklärung der Bildschirme	5
Die Funktionsweise des Spiels:	6
Aufbau der Kreise	7
Mode üben	9

Ziel des Spiels

Das Ziel des Spiels ist es, das Ziel (den ursprünglichen Zustand der Kreise) durch Drehen der Kreise zu erreichen. Das Puzzle und das Ziel werden angezeigt, wenn die Home-Taste gedrückt wird. Das Spiel kann in allen drei Varianten (2, 3 oder 4 Kreise) auf allen Schwierigkeitsstufen gespielt werden.

Das Spiel

Nach dem Öffnen der App wird der Startbildschirm angezeigt:



Die Tasten auf dem Startbildschirm sind:

1. Die START-Taste oben links
2. Die HILFE-Schaltfläche unten rechts
3. Die Schaltfläche EINSTELLUNGEN unten links



Die START-Taste

Mit der START-Taste wird das Spiel oder das Puzzle geöffnet und das Spielfeld angezeigt.

Mit der Schaltfläche EINSTELLUNGEN können Sie das Einstellungsfenster öffnen, um die Eigenschaften des Spiels zu ändern, z. B. den Schwierigkeitsgrad (Stufe), den Übungsmodus auszuwählen und ein Spiel mit 2, 3 oder vier Kreisen auszuwählen.



Die HILFE-Taste

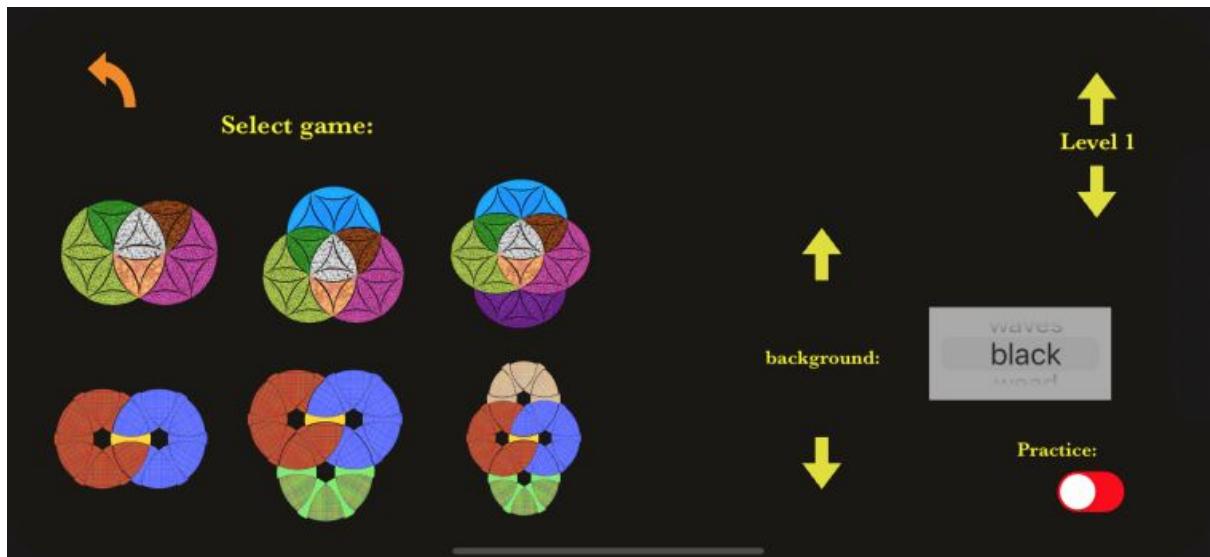
Die Schaltfläche HILFE öffnet das Handbuch (wie Sie sehen)

Nach dem Drücken der START-Taste wird der folgende Bildschirm angezeigt:



Die Taste EINSTELLUNGEN

Nach dem Drücken der SET-Taste wird der folgende Bildschirm angezeigt:



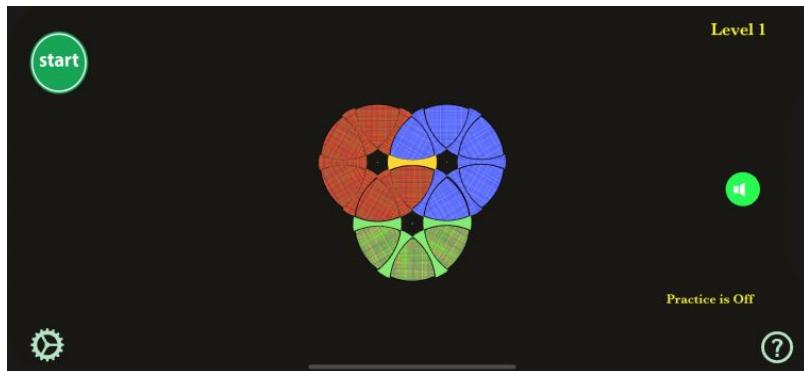
Die Schaltfläche EINSTELLUNGEN öffnet das Einstellungsfenster, in dem folgende Optionen ausgewählt werden können:

- der Schwierigkeitsgrad (Level)
- die Spielvariante (2, 3 oder 4 Kreise)
- Spielen Sie das Spiel im Übungsmodus
- Vollständiges Spiel kaufen oder Kauf wiederherstellen (freischalten)

Erklärung der Bildschirme

Nach dem Drücken der START-Taste wird das Spielfeld angezeigt.

Hier wird das Spiel gespielt. Siehe weiter unten: „Das Spiel“



Nach dem Drücken der Taste SETTINGS wird der folgende Bildschirm angezeigt:



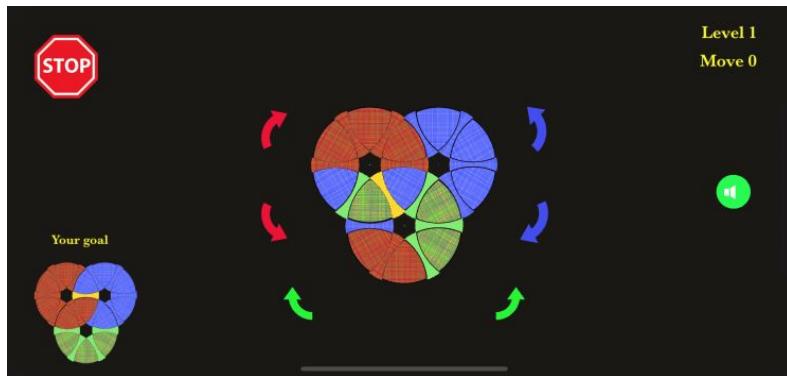
In diesem Bildschirm können folgende Optionen ausgewählt werden:

- Die Spielvariante: durch Drücken der gewünschten Anzahl von Kreisen.
Hinweis: Je mehr Kreise, desto schwieriger das Spiel. Es wird empfohlen, zuerst mit der 2-Kreis-Variante zu spielen.
- Die Stufe: Die Schwierigkeitsstufe wird durch Drücken des Aufwärts- oder Abwärtspfeils ausgewählt. Je höher der Schwierigkeitsgrad, desto mehr Kreise werden am Anfang gedreht.
- Der Trainingsmodus: Der Trainingsmodus kann durch Schieben des Schalters aus- oder eingeschaltet werden. Um sich ein Bild vom Spiel zu machen, wird empfohlen, zunächst einige Spiele im Übungsmodus zu spielen.
- Vollständiges Spiel kaufen oder Kauf wiederherstellen (freischalten)
- Das „X“ oben links schließt den Einstellungsbildschirm.

Die Funktionsweise des Spiels:

Das Spielfeld zeigt:

- das Puzzle (die Kreise in der Mitte) mit den entsprechenden Pfeilen.
- das Ziel (die Kreise unten links)
- die weiße Flagge (um das Spiel zu stoppen). Dies ist manchmal ratsam, wenn Sie zu weit vom Startpunkt entfernt sind und das Ziel noch nicht erreicht haben (ca. 30 Umdrehungen).
- der Text "erneut versuchen" (um das gleiche Spiel erneut zu spielen)
- In welchem Level spielst du und wie oft hast du gespielt?
- ob der „Übungsmodus“ ein- oder ausgeschaltet ist.



Die Kreise werden mit den Pfeilen gedreht.

Jede Kreisfarbe hat 2 Pfeile in derselben Farbe wie der ursprüngliche Kreis (siehe Ziel):

- 1, um den Kreis im Uhrzeigersinn zu drehen (rechts)
- 1, um den Kreis gegen den Uhrzeigersinn zu drehen (links)

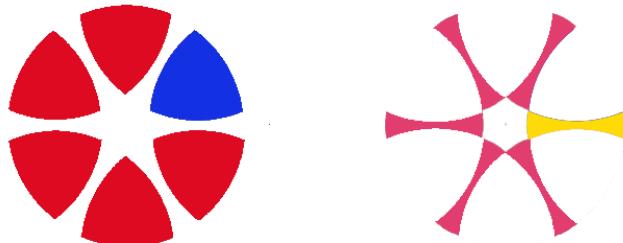
Um das Ziel zu erreichen, werden die Kreise durch Drücken der Pfeile gedreht.

Im folgenden Beispiel (linker Bildschirm) wird der grüne Kreis mit dem rechten grünen Pfeil 1 Schritt im Uhrzeigersinn gedreht, was das folgende Ergebnis ergibt (rechter Bildschirm):



Aufbau der Kreise

Die Kreise bestehen aus 6 farbigen Dreiecken (gerundet) und 6 Trennzeichen:



In diesem Fall besteht der "Kreis" aus 5 roten Dreiecken und 1 blauen Dreieck.

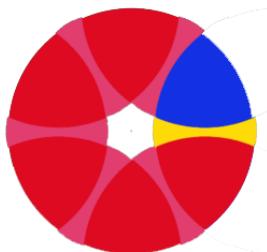
In einem Spiel mit 2 Kreisen bestehen diese aus einer Anzahl (0 - 5) roter Dreiecke und einer Anzahl (0 - 5) blauer Dreiecke, wobei die Gesamtzahl der Dreiecke pro Kreis immer 6 beträgt.

Die Trennzeichen befinden sich zwischen den Dreiecken und sind immer heller als das Dreieck.

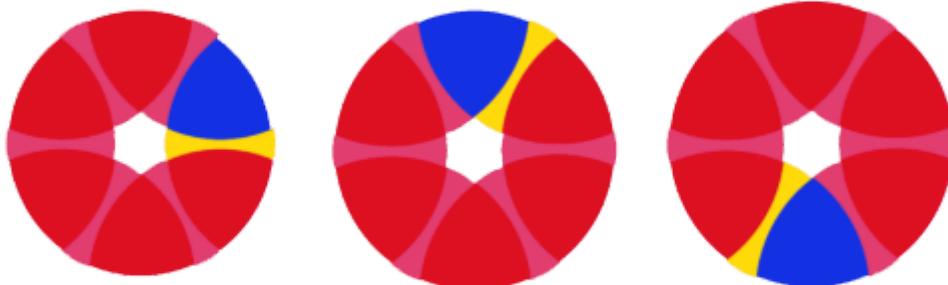
In jedem Spiel gibt es 1 gelbes Trennzeichen.

Selbst ein Spiel mit drei oder vier Kreisen hat also nur ein gelbes Trennzeichen.

Die Dreiecke und das Trennzeichen bilden zusammen den "Kreis":

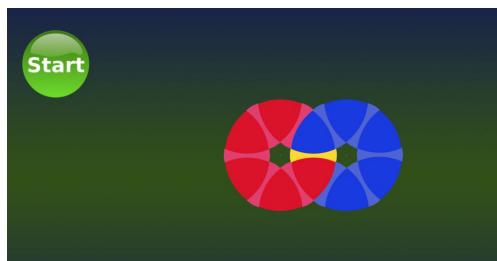


Jeder Kreis kann im und gegen den Uhrzeigersinn gedreht werden:

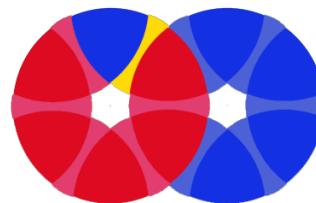


Wenn ein Kreis gedreht wird, werden alle Dreiecke und Trennzeichen gedreht.

Was passiert, wenn die Kreise gedreht werden:
Schauen wir uns die 2-Kreise-Variante an, bevor das Spiel beginnt:



Bildschirm 1: Ausgangssituation



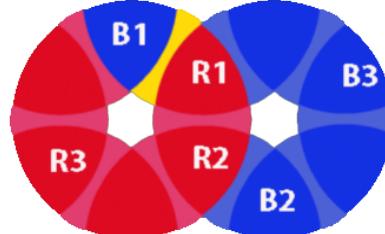
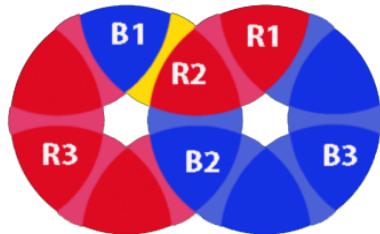
Bildschirm 2: Situation nach dem Start

Ausgangssituation

Der linke und der rechte Kreis teilen sich 1 rotes Dreieck, 1 blaues Dreieck und das gelbe Trennzeichen.

Durch Drücken der START-Taste in diesem einfachen Beispiel wird der linke Kreis 1 Schritt nach links gedreht, um das Puzzle zu erstellen.

Unten Situation, die mit zwei Schritten gelöst werden kann:



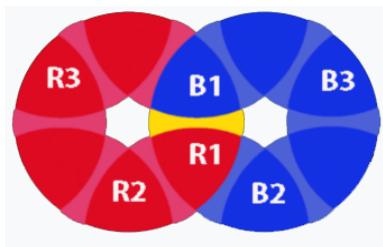
Ausgangssituationsrätsel: Situation nach dem Abbiegen mit dem oberen blauen Pfeil:

Wir nehmen dieses Beispiel als Ausgangssituation des Puzzles (einige Dreiecke sind aus Gründen der Übersichtlichkeit gekennzeichnet).

Jetzt wird der rechte Kreis durch Drücken des oberen blauen Pfeils nach links gedreht.

R1, R2, B2 und B3, einschließlich aller Trennzeichen und anderer Dreiecke des rechten Kreises, wurden jetzt verschoben. In der Ausgangssituation wurde B2 durch die beiden Kreise geteilt. In der zweiten Situation ist es nur ein Teil des rechten Kreises.

Um das Rätsel zu lösen, wird der linke Kreis 1 Schritt im Uhrzeigersinn gedreht.

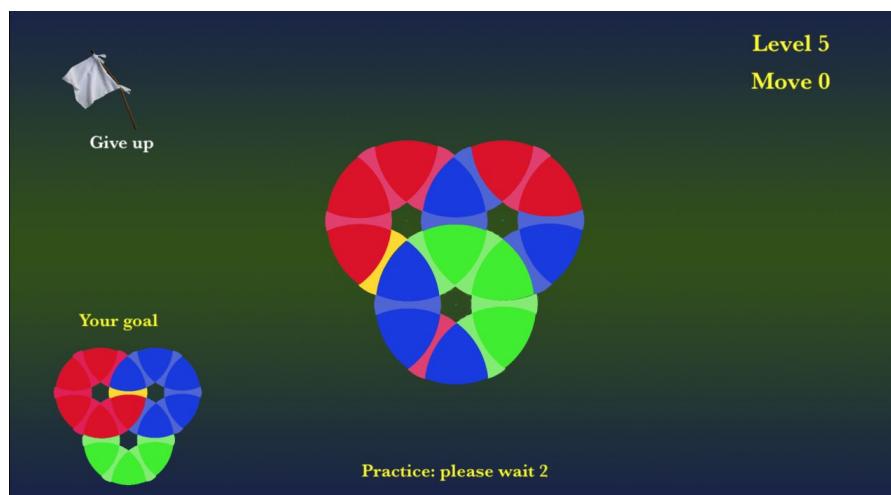


Das rote Dreieck R2 ist jetzt Teil des linken Kreises. B1, R1 und das gelbe Trennzeichen werden nun durch beide Kreise geteilt.

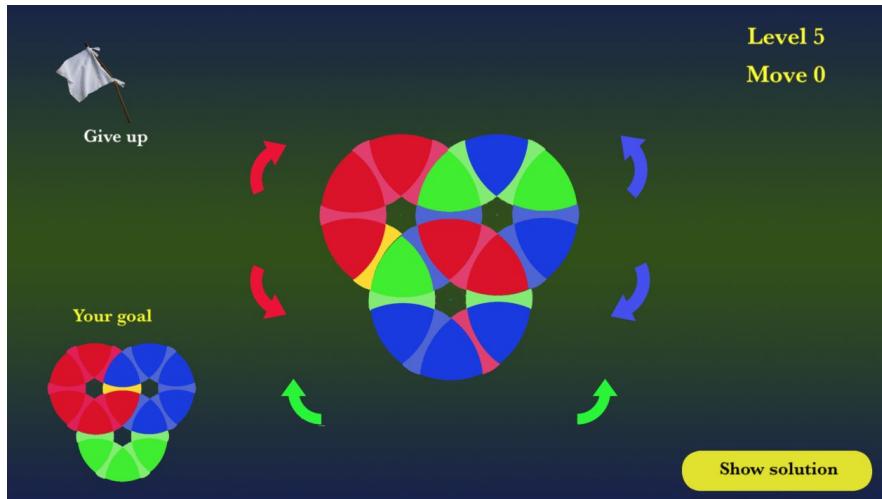
Mode üben

Wie oben erwähnt, kann der Übungsmodus auf dem Einstellungsbildschirm aktiviert werden. Dies kann mit dem Schalter unten rechts auf dem Bildschirm erfolgen. Um das Spiel in den Griff zu bekommen, wird empfohlen, zunächst einige Rätsel im Übungsmodus zu lösen.

Anders als im ausgeschalteten Übungsmodus wird das Puzzle nach Drücken der START-Taste nicht sofort angezeigt. Von der Startsituation an wird jeder Schritt angezeigt, der zur Vervollständigung des Puzzles erforderlich ist. Es erscheint ein Text "Übung bitte warten", gefolgt von der Anzahl der Schritte, die zum Abschließen des Puzzles erforderlich sind.



Wenn das Puzzle fertig ist, erscheint unten rechts eine zusätzliche Schaltfläche mit "LÖSUNG ANZEIGEN".



Wenn die Schaltfläche "SHOW SOLUTION" gedrückt wird, werden alle bereits ausgeführten Aktionen durch das Puzzle zurückgesetzt. Danach werden alle Schritte langsam angezeigt, um das Rätsel zu lösen. Dann erscheint eine Startschaltfläche, mit der Sie ein neues Rätsel lösen können.

VIEL GLÜCK!